

都市設計講義

第一回

504650-1



社團法 考友社 出版發行

第一講 緒論

命題重點

壹、都市的意義與起源

都市發展大致有兩個主要的類型：一個是計劃建築的都市，一個是自由發展的都市。前種類型起緣於遊牧民族圍欄開始，為了防禦或表示神或帝王權威，或便於統治及管理的緣故，於是擇險要之地開始劃地築城，最初由於節省材料，故圍欄及城牆多呈圓形，因同樣大小的面積以圓形的周界較短，換句話說就是人工及材料較為節省。後來為了要在城牆上架設砲位並不致倒坍的關係，城牆才漸漸改爲四邊形或星狀，將砲台及瞭望台安置於各尖角上，以增加視野及射程，牆外建護城河，內建輻射形或棋盤形幾何式的道路通達城內及四邊的城門。農人的土地則位於城牆之外，平時出城耕作，一旦遇有敵人來襲就逃入城內，緊閉城門，收起護城河上之吊橋，而城外最遠的農田亦僅及騎馬能當日往返的距離範圍，這便是當時都市領域的極限。是故“都市”爲政治、宗教及軍事中心，有封閉的特性、有計劃、有圍牆、有明顯的界限、有一定的形態，如羅馬、龐貝、北平市等。

另一類是自由發展的都市，或爲農業聚落，或因貿易的需要而逐漸擴大形成。通常多選在氣候良好、地勢平坦、土壤肥沃、交通方便、取水容易之處，人們在此長期定居，或於此先作不定期物交易的市集，日出人們從各地來，日落各自歸去，漸漸由臨時改變爲固定設置，所需要的土地便越來越大，通常由河邊的一點漸漸擴大爲面，再延着河岸向上流作指形延伸，故無一定之形態，亦無明顯的邊界，世界上許多大貿易都市如紐約、倫敦、東京、上海等均由此演變而來。

交通的發達使都市的領域更爲擴大，通常一個大都市往往由於其工商業及住宅的發展而合併了附近的較小市鎮，使都市由一點擴大爲數個點或一個面。亦有因大都市間關係密切，而沿著其連繫之通道兩側發展成帶狀都市，前者如美國西部的洛杉磯市，後者如波士頓一直到華盛頓特區而成走廊式的都市化區域。

如今都市不僅爲政治及商業中心，更兼爲交通、工業、宗教、教育、遊憩及觀光中心。

都市一詞是一種廣義的抽象概念，英文稱 Town, County, City, Metropolitan, Region, Megalopolis, Ecumenopolis 一般的翻譯爲鎮、郡、都市、大都會、區域、巨帶都市、環球都市等，現分別簡述如下：

一、鎮 (Town)

在美國是指一個都市化的聚落，其規模較都市 (City) 爲小，但比村落 (Village) 或小村 (Hamlet) 爲大。但是在英國的鎮是指一個村落而有定期性市場者，在美國的新英格蘭地區以鎮爲一個地方政府單元，無論其爲都市化或鄉村均可，此單位比都市 (City) 小，是爲州以下的一個政治分區。

二、郡 (County)

爲美國的一個行政區，其規模僅次於州 (State)，爲大多數的州所採用。

三、市 (City)

泛指任何較大或較重要的人類聚落，有別於村，在美國的解釋，市是一個佔有一定土地的市政組織，1965 年詹森總統說：“市是一個完整的都市化地區，包括中心都市和它的四周郊區”。

在我國的市分直 (院) 轄市，其人口在一百萬以上，在政治、經濟上有特殊重要之地位，其行政地位與省平行，省轄市與縣平行，縣轄市

則為有特殊重要性之鎮。

四、都會 (Metropolitan)

一片廣大的地域，其經濟及社會生活深受一中心都市之影響，雖然不一定有共同的政策，但却有共同的利害。通常都會地區包括一個主要都市及其外圍的衛星社區或小市鎮，但並沒有明顯或法定的邊界，其大小大概以對主要都市之當日往返的交通工具為影響。

五、區域 (Region)

一個有共通性狀態的土地表面，而與四周地區有別，其共通性包括自然狀態、氣候、人種，以及行政管轄區等，故有自然區域與人為區域之分。

區域至少可有以下六種形態：

1. 是一個行政管轄單位：例如郡、州、省等等。
2. 是一個較大的都會複合體，例如倫敦或紐約區域，它包括幾個大都市和市郊地區。
3. 一詳自治區 (Municipalities) 為了解決共同的問題而組成的一個綜合地區。
4. 兩個或兩個以上的市，或其他行政區或州的地區為共同的問題而劃定的地區，所謂共同的問題如港灣、下水道、自來水等。
5. 一地區具有共同的地形地文資源 (例如河流)，必須將此一地區作一整體處理才能有效利用者，如美國的田納西河谷區域 (TVA Region) 便包括該河所流經的許多州。
6. 基於國防上的需要或疾病預防，或貿易上的需要而訂定與行政區不同性質之地域。

六、巨帶都市 (Megalopolis, Megapolis)

由許多都會或都市逐漸合併成一聚合體的一大片的都市化地區，原字出自古希臘。

七、環球都市 (Ecumenopolis)

意指未來的都市，四周由綠地或水域圍繞，其整片土地爲一連續性的環球性的聚落，此字由希臘都市計劃家德克席雅德氏 (Constantine Doxiadis) 所創，以形容未來 150 年人類所建立的都市，是爲歷史上第一次出現真正的人類都市，屬於許多不同國家、種族、宗教的人們共同所有的一個單一的都市，而非許多都市，此環球都市的實質、結構與造型包容了許多大大小小互相關連的都市。

貳、都市的成長

都市成長可分兩方面來說，即人口的增加及土地的擴張。全世界的人口成長在十八世紀前並不嚴重，主要原因是疾病、饑荒，和戰爭所使然，使當時的死亡數幾乎和出生數相等，所以人口成長緩慢。十八世紀以來醫藥發達，改進糧食生產已使死亡率逐年降低，相對地使人口逐年增加，工業革命之後，農村經濟瓦解，農民紛紛離開鄉村走向都市以謀生計，以致「都市化」(Urbanization) 越來越明顯，其所造成的現象如人口密度提高、房屋不足、貧民窟產生、綠地欠缺、交通擁擠、意外死亡率增高、供水不足及污染、少年犯增高，以及生活費用上漲……等。都市數量越來越多，人口也越來越多，但並非每個都市均如此成長，(除了天然災禍或戰爭使都市滅亡之外)，通常使之繁盛的原因一旦消失，都市即逐漸衰退，如國都遷移後的舊都、廢礦區附近的城鎮、火車及公路未通達的美國西部的驛站，我國航道淤積的商埠或過去兵家必爭之地亦有遭到衰敗的命運。

都市的發展向周圍擴散時，常因遭遇到若干因素而使擴張受到挫折、停頓或改變方向。

這些因素包括實質的譬如一座山脈，或一個湖；包括社會的譬如出