

程式設計講義

第一回

60772C-1



社團法
考友社
出版發行

程式設計講義 第一回



第一講 程式設計概念.....	1
命題大綱.....	1
重點整理.....	4
一、程式設計的意義.....	4
二、程式語言的分類.....	7
三、高階程式語言.....	9
四、各種語言的一般語法.....	14
五、BNF 語法.....	22
六、模稜兩可文法.....	25
七、懸置 ELSE 問題.....	28
八、語法圖及轉移圖.....	31
九、語意之描述.....	35
十、自動化分析程式.....	42
十一、各種語言的特性.....	46
精選試題.....	53

第一講 程式設計概念



一、程式設計的意義

- (一) 程式語言的意義
- (二) 程式語言的設計
- (三) 程式設計之步驟
- (四) 程式語言之設計及評估標準比較
- (五) 程式設計之目的

二、程式語言的分類

- (一) 第一代程式語言－機器語言
- (二) 第二代程式語言－組合語言
- (三) 第三代程式語言－高階語言
- (四) 第四代程式語言－超高階語言
- (五) 第五代程式語言－自然語言

三、高階程式語言

- (一) 高階語言之處理器
- (二) 高階語言之優點
- (三) 高階語言之類型
- (四) 高階語言之實作

四、各種語言的一般語法

- (一) 語法元素
- (二) 語法分類

五、BNF 語法

- (一) 符號
- (二) 產生規則的格式與合併
- (三) 推導過程
- (四) 剖析樹

六、模稜兩可文法

- (一) 定義

重點整理

一、程式語言的意義

(一) 程式語言的意義：

1. 程式語言是由一組系統化的符號所組成之集合，可指揮電腦執行指定的動作。
2. 程式 (program) = 演算法 (algorithm) + 資料結構 (data structure)
，凡是能描述演算法和資料結構的系統化符號即稱為「程式語言 (programming language)」。
3. 學習程式語言的意義：
 - (1) 對所使用的程式語言更加瞭解。
 - (2) 改進程式的架構。
 - (3) 可選擇合適的程式語言。
 - (4) 能更容易學習新的程式語言。
 - (5) 較容易設計出新的程式語言。

(二) 程式語言的設計：

1. 程式語言設計的目標係為達到簡潔 (simplicity) 之要求。
2. 程式語言設計之標準：

表(·) 程式語言設計之標準

可讀性	定意良好的語法和語意
可靠性	可靠性高表示語法不易發生邏輯錯誤，若有錯誤也易發現
獨立性	語言的數種特性間應彼此獨立，不相互干擾
可證性	若語言特性有正式定義，加上純熟的數學基礎，即可驗證程式
一般性	即所有特性皆可由一組簡單的概念組成
快速翻譯	設計程式語言時若能考慮語法和語意，較易建立處理次數較少的編譯器，達到快速翻譯之目的
高效率的目的碼	編譯器和對應語言的複雜程度並非正比關係，而是更加複雜，維持語法的簡單性可產生高效率的目的碼

通用記號的一致性	同一個運算元可用在多種型別的運算表示中
子集	瞭解語言的部分即可運用
齊一性	程式碼相似者具有相似意義
擴充性	具有建立新的抽象化資料型別和運算符號之能力

(三) 程式設計之步驟

1. 描述問題：

定義要解決的問題，確定其範圍和限制。

2. 分析問題：

(1) 針對要解決的問題進行分析，將問題分解成許多較小的問題，較小的問題再依序分解為更小的問題。

(2) 分析各問題的特性、類型及彼此的關聯，做為解題的依據。

3. 推導及設計解題方案：

(1) 依分析結果將解題的過程分解為一系列有次序的步驟，並敘述每一步驟的處理邏輯。

(2) 上述「一系列有次序的解題步驟」稱為「解題方案」或「演算法 (algorithm)」。

4. 細部邏輯設計：

利用適當的程式設計工具（如虛擬碼、流程圖等），將「演算法」中每一個步驟，依其先後次序詳細、明確得敘述。

5. 程式的撰寫、編譯、連結及執行：

(1) 編寫原始程式 (coding)：選擇適當的程式語言，參照程式的細部邏輯，撰寫「原始程式 (source program)」。

(2) 輸入或讀入原始程式 (key in or input)：

將原始程式輸入記憶體，或將已儲存在磁碟（或磁帶）的原始程式讀入記憶體，準備編譯。

(3) 編譯原始程式 (compilation)：

將原始程式編譯為「目的程式 (object program)」，此時若發現程式有錯誤，即修改原始程式，再重新編譯，至完全正確為止。

(4) 連結目的程式 (linking)：

因編譯過程中並未處理原始程式所引用到的輸入常式 (I/O routine)、函數 (function)、副程式 (subroutine) 之位址，故產生之目的程式仍無法執行，須經由連結程式 (linker) 將上述各項

的位址連結至目的程式，以得到可執行之目的程式。

(5)載入 (loading) 與執行 (execution)：

利用載入程式 (loader) 將可執行之目的程式由輔助儲存體 (如磁碟等) 載入主記憶體中。

6.程式的測試及除錯：

(1)可執行的程式需輸入測試資料進行「測試 (testing)」，檢查程式中是否存在「邏輯錯誤 (logical error)」，若有則須進行「除錯 (debugging)」，找出錯誤發生處、加以改正。

(2)程式除錯的方式：

①檢查是否有硬體設備不穩定、執行環境不同等外在因素，造成程式執行發生錯誤。

②若無上述情形，則檢查程式中是否有以下錯誤：

- A. 鍵錯程式或資料。
- B. 未設定變數起始值。
- C. 發生「溢位 (overflow)」。

【註】如某數除以零。

- D. 未處理異常或例外情況。
- E. 程式的處理邏輯錯誤。
- F. 資料的格式不符。
- G. 誤用同一程式的其他版本。

③幫助除錯：

- A. 從程式編譯時產生的「錯誤列表 (listing)」中找出程式指令語法上的錯誤，並修正。
- B. 利用系統提供的「追蹤 (trace)」功能協助除錯。

【註】追蹤的功能可顯示有關變數執行前及執行後之值、程式執行路徑等。

- C. 「傾印 (dump)」出記憶體中某一段範圍或檔案內容，供偵錯參考。

7.編製程式說明文件：

(1)程式說明文件 (document) 對於程式之維護及發展非常重要。

(2)詳細的程式說明文件包括：

①在程式中加入適當的註解 (comment)，提高程式的可讀性。

♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
♥
♥ **精選試題** ♥
♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥

壹、選擇題

- (C) 1. 有一已排序 (sorted) 的表格資料如下：2, 5, 6, 9, 11, 14, 16, 18, 24, 33, 37, 40, 45, 48, 50，以二元搜尋法 (binary search) 取得 37，需比較幾次？ (A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 5。
- (A) 2. 下列那種資料結構常用於資料庫管理系統 (database management system) 上有關資料的快速擷取？ (A) B-樹 (B-tree) (B) 二元樹 (binary tree) (C) 左派樹 (leftist tree) (D) 高度平衡樹 (AVL tree)。
- (D) 3. 下列語言中，何者為最後加入遞迴程序 (recursive procedures) 及指標 (pointers) 之特性？請選擇 (A) C (B) ALGOL (C) PL/I (D) FORTRAN 90。
- (B) 4. 試在下列程式語言中選出在聯合型態 (union type) 上，沒有設區別 (discrimination) 做檢查者 (A) ALGOL (B) FORTRAN (C) PASCAL (D) Ada。
- (B) 5. 控制結構中之迴圈，當可使用指令 EXIT 或 Break 跳出迴圈，請選出使用 Break 之語言 (A) Ada (B) C (C) FORTRAN 90 (D) Nodula-2。

【解析】C 語言使用 Break 作迴圈控制之用。

- (B) 6. 以物件導向觀念設計程式，不但是可行，而且會更有效率，其因素則有三項，請選以下非其因素者 (A) 使用抽象資料型態 (abstract data types) (B) 物入之方法 (method) 與訊息 (message) 配合 (C) 動態型態繫合 (dynamic type binding) (D) 承接已有之方法 (methods)。
- (D) 7. 對應不小於 0 整數之二進位表示之語法 (syntax)，其文法設定如下：
 $\langle \text{bin-num} \rangle \rightarrow 0|1\langle \text{bin-num} \rangle|0\langle \text{bin-num} \rangle 1$ ，若語意函數 (semantic function) M_{bin} 表為：

$$M_{\text{bin}}(\langle \text{bin-num} \rangle 0) = 2 * M_{\text{bin}}(\langle \text{bin-num} \rangle)$$

$$M_{\text{bin}}(\langle \text{bin-num} \rangle 1) = 2 * M_{\text{bin}}(\langle \text{bin-num} \rangle) + 1$$

則此文法屬以下那一個？ (A) 靜態語意 (static semantics) (B) 實作語意 (operational semantics) (C) 公設語意 (axiomatic semantics) (D) 符號語意 (denotational semantics)。

【解析】符號語意 (denotational semantics) 本身含有大於小於這類邏輯符號。